

**MUNICIPIO DE TETIPAC, GUERRERO**  
**PROGRAMA CON RECURSOS CONCURRENTES POR ORDEN DE GOBIERNO**  
**DEL 1 DE ENERO AL 31 DE DICIEMBRE DEL 2017**

NOMBRE DEL PROGRAMA	FEDERAL		ESTATAL		MUNICIPAL		OTROS	
	DEPENDENCIA / ENTIDAD	APORTACIÓN (MONTO)	DEPENDENCIA / ENTIDAD	APORTACIÓN (MONTO)	DEPENDENCIA / ENTIDAD	APORTACIÓN (MONTO)	DEPENDENCIA / ENTIDAD	APORTACIÓN (MONTO)
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 140,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 100,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 150,000.00	MIGRANTES	\$ 150,000.00
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 140,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 140,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 150,000.00	MIGRANTES	\$ 150,000.00
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 140,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 140,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 140,000.00	MIGRANTES	\$ 140,000.00
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 150,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 150,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 150,000.00	MIGRANTES	\$ 150,000.00
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 130,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 130,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 130,000.00	MIGRANTES	\$ 130,000.00
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 130,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 130,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 130,000.00	MIGRANTES	\$ 130,000.00
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 130,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 130,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 130,000.00	MIGRANTES	\$ 130,000.00
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 130,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 130,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 130,000.00	MIGRANTES	\$ 130,000.00
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 130,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 130,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 130,000.00	MIGRANTES	\$ 130,000.00
PROGRAMA 3X1 PARA MIGRANTES	SEDESOL FEDERAL	\$ 130,000.00	SEDESOL DE ESTADO DE GUERRERO	\$ 130,000.00	H. AYUNTAMIENTO DE TETIPAC	\$ 130,000.00	MIGRANTES	\$ 130,000.00